

Управление образования Кунгурского муниципального округа
МАОУ «Троельжанская средняя общеобразовательная школа»

СОГЛАСОВАНО

зам.директора по УВР

_____ Суровцева Л.Д.

«30» 08.2024 г

УТВЕРЖДЕНО

Директор

_____ /Мясникова Т.А./

Приказ № 153/1 -ОД от «31» 08.2024г

Рабочая программа

Элективного курса «Шахматы в школе» - Шахматный кружок «Ход конем»

для обучающихся 5-6 класса

Троельга 2024

Управление образования Кунгурского муниципального округа
МАОУ «Троельжанская средняя общеобразовательная школа»

СОГЛАСОВАНО

зам.директора по УВР

_____ Суровцева Л.Д.

«30» 08.2024 г

УТВЕРЖДЕНО

Директор

_____ /Мясникова Т.А./

Приказ № 153/1 -ОД от «31» 08.2024г

Рабочая программа

Элективного курса «Шахматы в школе» - Шахматный кружок «Ход конем»

для обучающихся 5-6 класса

Троельга 2024

Пояснительная записка

СОДЕРЖАНИЕ

1. Правила шахмат.

Происхождение шахмат. Легенда о радже и мудреце.

Правила игры. Первоначальные понятия. Шахматная нотация. Правила поведения во время игры: «Взялся – ходи» и другие.

2. Дебют.

Определение дебюта. Дебют как подготовительная стадия к борьбе в миттельшпиле. Основные дебютные принципы: быстрое развитие фигур, безопасность короля, борьба за центр. Понятие о гамбите. Стратегические идеи центрального дебюта, шотландской, итальянской партии, королевского и северного гамбитов. Ловушки в дебюте.

3. Миттельшпиль.

Определение миттельшпиля. Понятие о тактике. Основные тактические приёмы: двойной удар, связка, открытое нападение, открытый шах. Жертва. Темп.

Форсированный вариант. Понятие о комбинации. Комбинации на тему отвлечения, завлечения, освобождения поля, освобождения линии, уничтожения защиты, блокировки. «Спёртый» мат.

Понятие о стратегии. Простейшие принципы разыгрывания миттельшпиля: игра всеми фигурами, определение ближайшей и последующей задач. Основы оценки позиции: учёт материального соотношения сил, безопасности короля.

Первоначальное понятие об атаке и защите короля.

Реализация значительного материального перевеса.

4. Эндшпиль.

Определение эндшпиля. Матование одинокого короля: линейный мат, мат ферзём, мат ладьёй, мат двумя слонами.

Роль короля в эндшпиле. Пешечный эндшпиль. Проходная пешка. Король и пешка против короля. Правило квадрата. Оппозиция. Цугцванг. Общий квадрат двух проходных пешек. Правило «блуждающего» квадрата.

«Вредные» пешки.

Фигура против пешки.

Легкофигурный эндшпиль. Сравнительная сила слона и коня.

Реализация значительного материального перевеса.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№ п/п	Содержание	Часы
1.	Введение в дополнительную общеразвивающую программу. Происхождение шахмат. Легенда о радже и мудреце. Шахматная доска, фигуры.	1
2-4.	Правила шахмат. Ходы фигур. Нападение. Взятие. Ценность фигур. Превращение пешки. Шахматная нотация. Правила поведения во время игры: «взялся – ходи» и другие.	3
5-7.	Король, значение короля. Шах. 3 способа защиты от шаха. Мат. Пат.	3
8-9.	Рокировка. Случаи, когда рокировка невозможна.	2
10-15.	Эндшпиль. Матование одинокого короля. Линейный мат, мат ферзём, мат ладьёй.	6
16-19.	Миттельшпиль. Основные тактические приёмы. Двойной удар. «Рентген». Связка. Использование связки. Открытое нападение. Открытый шах.	4
20-23.	Дебют. Основные принципы дебюта: Быстрейшая мобилизация сил, безопасность короля, владение центром. «Детский» мат.	4
24-27.	Эндшпиль. Основная идея эндшпиля. Роль короля в эндшпиле. Пешечный эндшпиль. Проходная пешка. Король и пешка против короля. Правило квадрата. Оппозиция. Цугцванг.	4
28-30.	Миттельшпиль. Темп. Форсированный вариант. Жертва. Понятие о комбинации. Цель, тема, мотив комбинации.	3

	Комбинации на тему отвлечения, завлечения.	
31.	Обобщающее занятие.	1
32.	Правила шахмат. Взятие на проходе.	1
33-34.	Эндшпиль. Общий квадрат двух проходных пешек. Правило «блуждающего» квадрата. «Вредные» пешки.	2
	ИТОГО	34 ч.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

1-4.	Миттельшпиль. Простейшие правила разыгрывания: Игра всеми фигурами. Определение ближайшей и последующей задач.	4
5-8	Элементы оценки позиции: учёт материального соотношения сил, безопасности короля. Первоначальное понятие об атаке и защите короля.	4
9-13	Дебют. Стратегические идеи центрального дебюта, шотландской, итальянской партии.	4
14-16	Эндшпиль.	3

	Фигура против пешки.	
17-18	Миттельшпиль. Комбинации на тему блокировки. «Спёртый» мат.	2
19-21	Дебют. Перевес в развитии. Понятие о гамбите. Стратегические идеи королевского, северного гамбитов.	3
22-25	Эндшпиль. Легкофигурный эндшпиль. Сравнительная сила слона и коня.	3
26-27	Миттельшпиль. Комбинации на тему уничтожения защиты.	2
28.	Дебют. Ловушки в дебюте.	1
29-30	Эндшпиль. Реализация значительного материального перевеса.	2
31-32	Миттельшпиль. Комбинации на тему освобождения поля, освобождения линии.	2
33	Реализация значительного материального перевеса.	1
34	Эндшпиль. Мат двумя слонами.	1
	Итого	34 ч.